

Genesis Rising

Betatest in unerforschten Universen gestartet

Bruchsal, 01. September 2006: Der Bruchsaler Publisher und Distributor von Computer- und Videospiele, *CDV Software Entertainment AG* und *DreamCatcher Interactive Inc.*, ein weltweit tätiger Publisher für interaktive Entertainment-Produkte, kündigen heute den Start des offenen Betatests für das futuristische 3D Echtzeitstrategiespiel *Genesis Rising* an. Spieler können sich bis Freitag, 8. September für den Betatest anmelden.

Die Tester werden nach bestimmten Kriterien, wie Systemspezifikationen und Internetverbindung ausgewählt. Dabei geht es gerade nicht darum, das schnellste System und die beste Anbindung an das Internet zu haben, sondern es soll eine möglichst große Anzahl von Konfigurationen getestet werden, um alle eventuellen Hardware-Inkompatibilitäten ausschließen zu können. Dennoch müssen alle beteiligten Systeme die folgenden minimalen Systemanforderungen erfüllen:

OS: Windows® 98/2000/ME/XP
CPU: 1.5 GHz Intel® Pentium® 4 or AMD® Athlon™
RAM: 512 MB
Disk Space: 2 GB
Video Card: NVIDIA® GeForce® 4 Ti 4200, ATI® Radeon® 9500 (oder besser)
Sound Card: DirectX® 9.0c Compatible
DirectX®: 9.0c oder höher
CD/DVD-ROM: 8x oder höher
Internet: 56 Kbps or Faster Internet Connection (Breitband wird empfohlen)
Local Network: TCP/IP kompatibles LAN
Sonstiges: Tastatur/Maus/Lautsprecher

PR-Kontakt:

Bernd Berheide, International PR Manager

+49-(0)-7251-50 50 5-601

bernd.berheide@cdv.de

Über *Genesis Rising* (NEUE INFORMATIONEN!)

3000 Jahre nach der Ankunft dessen, von dem geglaubt wird, er sei der „Messias“, haben die Menschen einen blutigen Pfad durch das bekannte Universum hinterlassen. Die Menschheit sieht sich selbst als die unfehlbare und göttliche Rasse, der alle anderen

Alien-Rassen untergeordnet sind. Jene, die die genetische Überlegenheit menschlichen Genoms leugnen, werden entsprechend bestraft oder einfach ausgelöscht. Die Herrschaft der Menschen wird durch so genannte „Organids“ sichergestellt – genetisch hergestellte organische Maschinen, die sich mühelos an jede feindliche Strategie anpassen können.

Spieler übernehmen in *Genesis Rising* die Rolle des kampferfahrenen Flottenkapitäns und brillanten genetischen Designers Captain Iconah und kontrollieren eine Flotte von vollständig anpassbaren organischen Schiffen, um den letzten noch unerforschten Fleck im Universum zu erreichen: das „Universal Heart“. Diese rätselhafte Entität, soll alles Leben und Materie hervorgebracht haben. Zumindest ist das, was die Menschen glauben ... Es liegt nun am Spieler, das „Universal Heart“ zu erforschen und zu erobern.

Features:

- Genesis Rising ist ein Space-RTS das die besten Elemente von Strategie- und Rollenspielen kombiniert und den Spieler in eine epische Geschichte einführt
- Die nicht-lineare Einzelspieler-Kampagne teilt sich in über 30 verzweigte Missionen auf – die Entscheidungen der Spieler legen fest, wie die Story verläuft
- GameSpy® Mehrspielermodus mit bis zu 12 Spielern und vielen Karten
- Mehr als 20 gen-basierte „Organid“-Raumschiffe können mit über 50 verschiedenen Waffen und Fähigkeiten ausgestattet werden – so können Spieler selbst entscheiden, wie ihre Flotte konstruiert sein soll.
- Werden neue Gene hinzugefügt, verändern sich die Raumschiffe entsprechend in Echtzeit
- Erweiterbare genetische Fähigkeiten durch die Invasion von feindlichen Schiffen. Eigener Genpool lässt sich durch Übernahme von fremden ständig diversifizieren
- Veränderbarer genetischer Aufbau lässt sich direkt und ohne Verzögerung ändern – so lässt sich die eigene Flotte auf die Fähigkeiten des Gegners sofort anpassen.
- Ressourcen sammeln, Technologie-Upgrades und Schlachten sind selbst für RTS-Neulinge zugänglich gestaltet.
- Die universelle Ressource ist „Blood Air“, die wie auch Gene von leblosen Kadavern der „Organid“-Schiffe eingesammelt werden können.
- Viele Nichtspieler-Alienrassen leben im Weltraum. Dem Spieler steht es offen, mit ihnen zu kooperieren oder sie auszulöschen.

Über CDV Software Entertainment AG:

CDV Software Entertainment AG, ist einer der führenden Publisher und Distributoren von erstklassigen Computer- und Videospiele. Das börsengehandelte Unternehmen hat in Karlsruhe seinen Hauptsitz und betreibt eine nordamerikanische Dependence mit Büros in New Jersey und North Carolina. Ein flexibles und breit aufgestelltes System von Partnern ermöglicht die Distribution von Produkten auf der ganzen Welt. Spiele wie Codename: Panzers, Divine Divinity, American Conquest, Combat Mission, War Front: Turning Point, Cossacks und die Blitzkrieg-Serie sind von der Fachpresse mit zahlreichen Auszeichnungen bedacht worden und bekräftigen den Ruf der CDV Software Entertainment AG als Europas erste Adresse in Sachen Strategiespiele.

Über Dreamcatcher Inc. / The Adventure Company

DreamCatcher Inc. ist ein weltweiter Publisher und Vertreiber interaktiver Entertainment-Software. Das Unternehmen wurde 1996 gegründet und vertreibt seine Produkte unter zwei anerkannten Markennamen: DreamCatcher Games, verantwortlich z. B. für den preisgekrönten Bestseller-Titell „Painkiller“, und The Adventure Company, weltweit die Nr. 1 bei PC-Adventure-Games mit preisgekrönten Titeln wie Syberia und Agatha Christie: Und dann gab es keines mehr.